



PHARA ALONSO

ESTUDIANTE DE INGENIERÍA EN SISTEMAS

Contacto

+502 4030-9572

alonsophara@gmail.com

github.com/pharxx

Chiquimulilla, Santa Rosa,
Guatemala

Formación

Ingeniería en Sistemas

Universidad Mariano Gálvez
en curso

Bachiller en Computación

Colegio Mixto Bilingüe Osmin Pineda
2024-2025

Habilidades

- Desarrollo web: HTML, CSS, JavaScript (nivel básico)
- Programación: C# (fundamentos)
- Bases de datos: SQLite, MySQL
- Lógica de programación y resolución de problemas

Perfil Personal

Estudiante de primer año de Ingeniería en Sistemas con formación en desarrollo web y bases de datos. Experiencia en creación de páginas web a nivel académico y desarrollo de aplicaciones de consola en C#. Interés enfocado en programación y desarrollo de software, con disposición para aprender continuamente y aplicar conocimientos en entornos prácticos.

Proyectos Académicos

APLICACIÓN WEB

• **GameHoot**

Desarrollo de una plataforma web que simula una tienda digital de videojuegos.

- Estructuración de múltiples secciones para catálogo y categorías
- Implementación de interfaz con HTML y CSS
- Aplicación de principios básicos de UI/UX para mejorar la experiencia de usuario

APLICACIÓN DE CONSOLA

• **Sistema de Simulación Bancaria (C#)**

Aplicación de consola para simular operaciones bancarias básicas (depósitos y retiros).

- Gestión de saldo con validación de transacciones
- Uso de estructuras condicionales y control de flujo
- Simulación de operaciones financieras en entorno controlado

APLICACIÓN DE CONSOLA

• **Clasificador de Números (C#)**

Programa de consola para determinar si un número es par, impar, primo o compuesto.

- Implementación de lógica matemática y estructuras iterativas
- Desarrollo de algoritmos básicos de clasificación
- Validación de resultados y manejo de entradas

Idiomas

- Español Nativo